



CHECKLIST ORGANISATEUR



Comment organiser une soirée casino inoubliable avec L'As du Casino

“Misez sur le meilleur pour l’animation de vos événements”

Votre soirée casino entreprise, mariage, EVJF ou anniversaire entre amis ?

Voici la checklist complète et 100 % gratuite pour tout maîtriser :

- date,
 - budget,
 - logistique,
 - lots...
- et zéro oubli !

♠ 500 € TTC par table (croupier inclus)

💎 Déplacement offert en Île-de-France

♥ Casino factice 100 % légal – jetons fictifs, prix réels

Utilisez cette checklist pour ne rien oublier lors de la préparation de votre soirée casino avec L'As du Casino.

- Téléchargez
- Imprimez
- Assurez-vous de cocher et de la garder à portée de main jusqu'au Jour J!

Chaque case à cocher correspond à une action concrète.

🎯 Réservez votre animation pro dès maintenant

☎ 06 46 78 86 15

🌐 Paris & Île-de-France

J - 30 | Cadrage & réservation

■ Définir la date et l'heure	Privilégier un vendredi soir ou samedi. Prévoir 2h minimum d'animation.
■ Estimer le nombre d'invités	Compter 1 table pour 15 à 20 personnes pour une rotation fluide.
■ Définir le budget	Budget de base : 500 € TTC par table, croupier inclus. Déplacement offert en IDF.
■ Contacter L'As du Casino	Appeler le 06 46 78 86 15 ou envoyer une demande de devis sur lasducasino.fr
■ Choisir les jeux	Poker Texas Hold'em, Blackjack, Roulette, Bataille, Chuck a Luck, Roue de la Fortune.
■ Signer le devis et verser l'acompte	Acompte de 30 % à la réservation. Annulation gratuite jusqu'à J-14.

J - 15 | Organisation & logistique

■ Confirmer le nombre définitif d'invités	Informez L'As du Casino de tout changement pour ajuster le nombre de tables.
■ Vérifier l'accès au lieu	Entrée véhicule utilitaire ? Ascenseur ? Escaliers étroits ? Informez à l'avance
■ Prévoir l'espace de stockage	Nos équipes arrivent 1h avant : prévoir un espace de décharge temporaire.
■ Planifier l'habillement des invités	Thème soirée (James Bond, années 20...) ? Le préciser maintenant pour les invités.
■ Prévoir des lots pour les gagnants	Bouteilles, bons cadeaux, gadgets... Les jetons sont fictifs, les prix sont réels !
■ Informer les invités du concept	Casino factice = aucun argent réel. Expliquer les règles de base au préalable.

■ Vérifier l'éclairage du lieu	Dans les endroits sombres, nos croupiers installent des lampes sur les tables.
--------------------------------	--

J - 7 | Dernière ligne droite

■ Reconfirmer l'horaire avec L'As du Casino	Heure d'arrivée de l'équipe : 1h avant le début de l'animation.
■ Désigner un contact sur place	Une personne référente pour accueillir les croupiers à leur arrivée.
■ Prévoir un plan B météo si extérieur	Jardin ou terrasse : prévoir une tente ou une solution de repli en cas de pluie.
■ Confirmer le règlement du solde	Le solde (70 %) est réglé le jour de l'événement. Avoir le moyen de paiement prêt
■ Préparer l'annonce aux invités	Envoyer un message de rappel avec l'heure, le lieu et le thème casino

J - 1 | Vérifications finales

■ Confirmer la venue de tous les invités	Mettre à jour le nombre si changements de dernière minute.
■ Préparer la zone d'installation	Dégager l'espace prévu pour les tables. Aucun obstacle ni mobilier gênant.
■ Préparer les lots	Emballer et étiqueter les prix pour la remise de fin de soirée.
■ Numéro de téléphone de l'équipe	Garder le 06 46 78 86 15 en favoris pour tout contact de dernière minute.

JOUR J | C'est parti !

■ Accueillir l'équipe 1h avant	Guider les croupiers vers l'espace d'installation. L'équipe se charge de tout.
■ Valider l'installation avant les invités	Vérifier que les tables sont bien disposées et l'espace fluide pour la circulation.
■ Laisser les croupiers briefer les novices	Nos croupiers expliquent les règles à tous les débutants avec patience
■ Désigner un 'banquier' fictif	Un invité volontaire peut gérer la distribution des jetons pour plus d'animation
■ Photographier l'événement	Des photos pour vos réseaux et pour nous les partager (avec accord des invités)



🎯 Réservez votre animation pro dès maintenant

☎ 06 46 78 86 15

🌐 Paris & Île-de-France

